



Motyw Raju

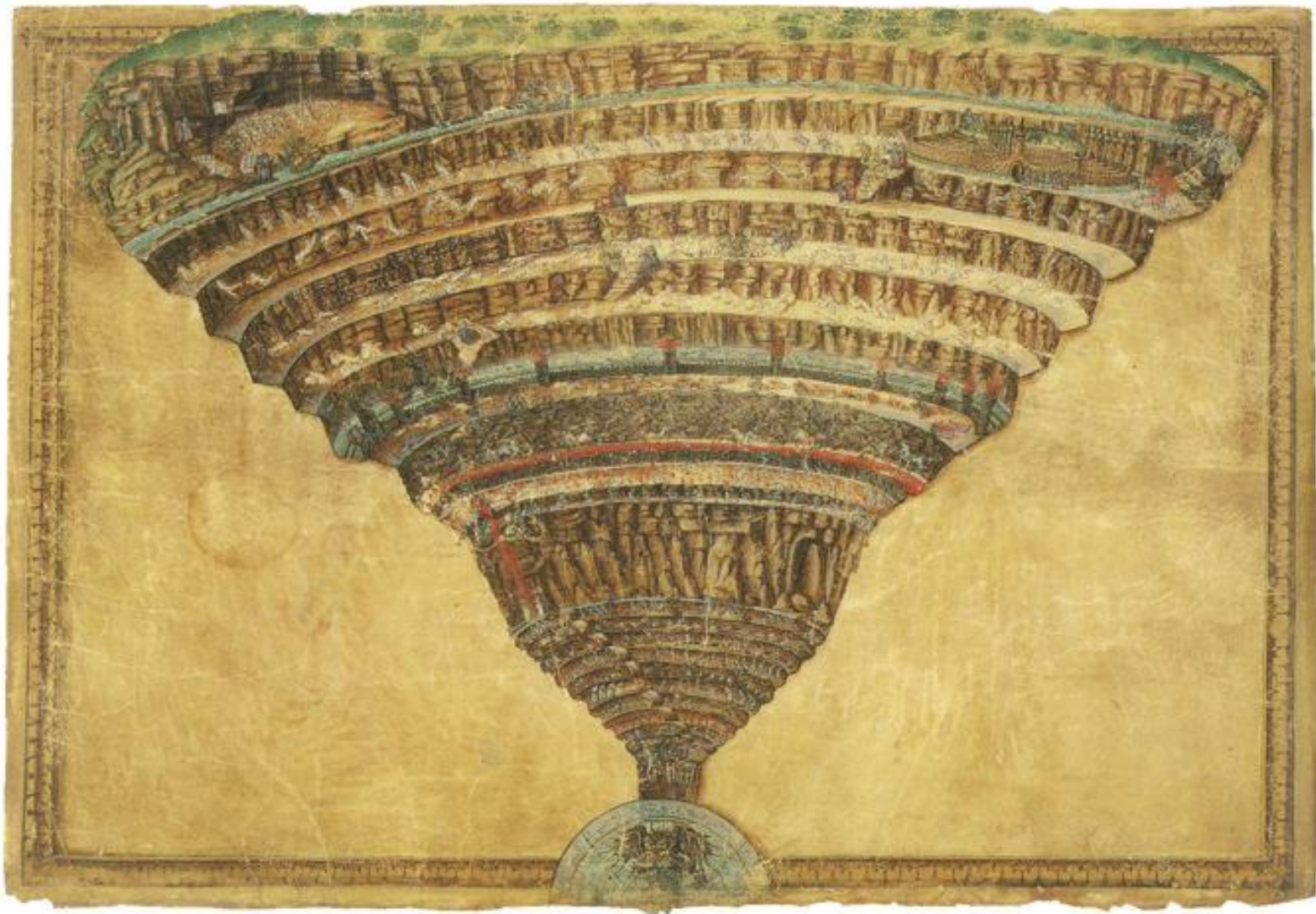
Joachim Tomik, Kacper Bryniarski

Mitologia grecka

- O mitologicznych zaświatach traktuje Mitologia Jana Parandowskiego, a dokładnie rozdział mówiący o podziemnym świecie rządzonego przez boga umarłych – Hadesa. Aby dotrzeć do ponurej krainy wieczności, będącej mitologicznym piekłem, dusze nieżywych koniecznie musiały przepłynąć przez rzekę Styks, przez którą przeprowiał Charon, czyli duch podziemnego świata.

Boska komedia Dantego

- Poemat przedstawia wizję wędrówki poety przez zaświaty – Piekło, Czyściec i Raj.



Niebo w Biblii

- Niebo – wedle nauki Kościoła katolickiego doskonałe życie z Trójcą Świętą, komunია życia i miłości z Nią, z Dziewicą Maryją, aniołami i wszystkimi świętymi. Do nieba trafiają ci, którzy umierają w łasce i przyjaźni z Bogiem oraz są doskonale oczyszczeni. W niebie żyje się "w Chrystusie", ale zachowuje się i odnajduje tam swoją prawdziwą tożsamość.

Valhalla

- W mitologii nordyckiej miejsce przebywania poległych w chwale wojowników (tzw. Einherjerów), których z pola bitwy zabierały walkirie, a na progu Walhalli witał ich Bragi. Walhalla to kraina wiecznego szczęścia.

Nawie

- Nazwa Nawia była używana na określenie zaświatów, nad którymi sprawuje władzę Weles, odgradzonych od świata żywych morzem lub rzeką, według niektórych przekazów położonych głęboko pod ziemią.

Kur

- Kur ("obca kraina") lub ki-gal ("wielka kraina") - tak Sumerowie określali obszar kosmiczny oddzielający ziemię od podziemnego oceanu wód pierwotnych, w którym mieścił się świat zmarłych (arali).

Hurysa

- Hurysa – według religii muzułmańskich to wiecznie młode i piękne dziewice w raju stanowiące jedną z nagród dla zbawionych wiernych.

Raj w serii gier: The elder Scrolls

- Gaiar Alata - było królestwem zarządzanym przez rodzinę Camoran. Było bardzo podobne do Tamriel, miał to być raj tylko dla członków rodziny Camoran. Niestety raj stał się również miejscem stałego bólu i cierpienia dla zmarłych członków Mitycznego Brzasku.